

Concurs de treballs de Recerca-Blanes 2021

Títol del treball: **Educació amb videojocs: noves maneres d'aprendre i el seu ús a l'Institut Serrallarga**

Autor: Nil Puigdemont Rodríguez

Tutora: Ariadna Díez

Educació amb videojocs a l'Institut Serrallarga

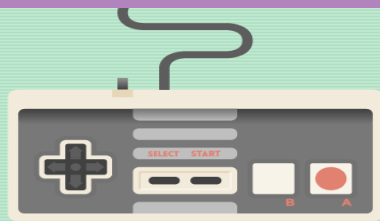


Es pot aprendre jugant amb videojocs?

L'educació actual té grans problemes amb la motivació dels alumnes, i els videojocs ofereixen una solució apta per a totes les edats, butxaques i assignatures.

Es segur aplicar-los a les escoles?

Els principals efectes negatius dels videojocs, la violència i l'addicció, pràcticament no existeixen en els que han estat creats per a propòsits educatius.



Serious Games?

Hi ha videojocs exclusivament per a l'educació?

S'anomenen *Serious Games* o jocs seriosos, però es fan servir en molts més camps: medicina, enginyeria, política, defensa, investigació científica, formació professional...

Quins beneficis té aprendre jugant?

Encara que són els professors i la teva família qui t'ajudarà a treure millors notes, els videojocs faran l'aprenentatge més divertit, participatiu i individualitzat.



S'estan fent servir els videojocs a Blanes ara mateix?

Estudiem l'Institut Serrallarga de Blanes, la Selva, per veure si s'apliquen els videojocs a les aules en els cursos d'ESO i Batxillerat. Els resultats d'enquestes dirigides a alumnes i professors, a més d'una entrevista a un desenvolupador de videojocs educatius, senyalen a que es fan servir en moltes classes, però amb problemes evidents.

