

# Concurs de treballs de Recerca-Blanes 2022

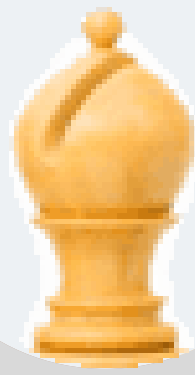
Títol del treball: Escacs, més que un joc de taula

Autor/a: Manuel Antonio Sampayo Cabeza

Tutor/a: Silvia Gómez Gallardo

## OBJECTIUS

- 👑 Trobar les relacions existents dels escacs amb les matemàtiques.
- 👑 Entendre el funcionament de les intel·ligències artificials.
- 👑 Aprendre a veure més enllà després de realitzar un simple moviment.



## HIPÒTESIS

- ♟ El jugador de blanques té més possibilitats de guanyar una partida.
- ♟ Els peons de rei i dama tenen menys possibilitats de sobreviure.
- ♟ Les intel·ligències artificials es basen en la probabilitat.



## METODOLOGIA

- 👑 Instal·lació del codi obert Stockfish per analitzar-ho.
- 👑 Recopilatori de dades per calcular els percentatges de victòria i de supervivència de cada peça.

58,5%

41,5%

## CONCLUSIONS

- ♟ Les peces blanques guanyen més.
- ♟ El cavall B1 i l'alfil F1 sobreviuen menys.
- ♟ Les intel·ligències artificials eviten errors i no es basen tant en la probabilitat.

B1

F1